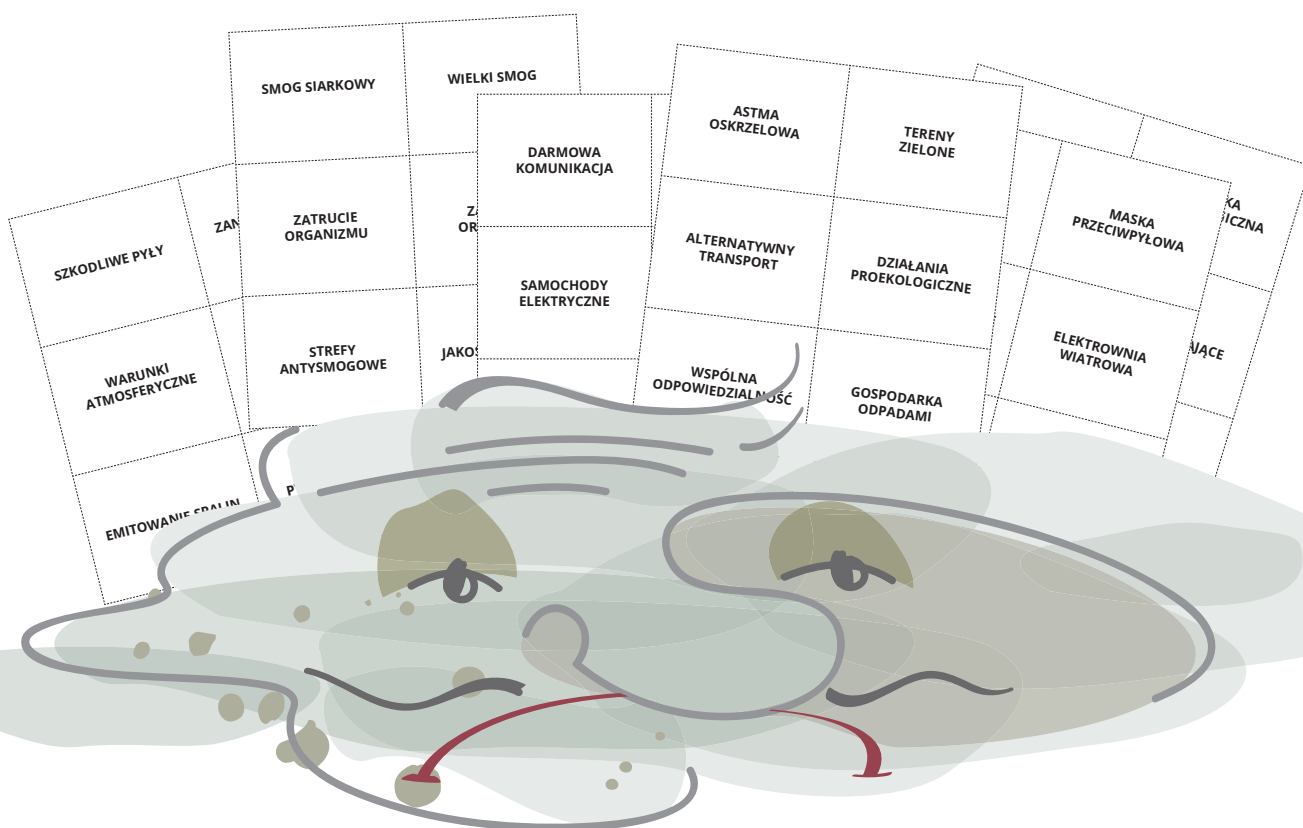


Kalambury polegają na odgadnięciu przez uczestników hasła podpowiadanego przez nadawcę. Gra może być formą rywalizacji grupowej: gracze z kolejnych grup losują kartę i próbują naprowadzić swoją grupę – poprzez pokazywanie i przekaz werbalny – na wylosowane hasło. Uczestnicy mogą zadawać pytania, na które osoba podpowiadająca hasło odpowiada. Oczywiście nie może użyć słów, które występują w hasle. Czas na jedną rundę 2 min. Gra może też polegać na wylosowaniu przez ochotnika karty i próbie odgadnięcia danego określenia przez całą grupę. Ograniczeniem jest czas i niemożność wypowiedzenia słów z hasła.

Można też wykorzystać karty do zabawy w kalambury opartej na rysowaniu lub pokazywaniu. W tym wariantcie osoba podpowiadająca hasło w ogóle nie może używać słów. Może tylko posługiwać się „mową ciała”. Ten wariant - przy tak skomplikowanych określeniach - można traktować jako trudny.





**SZKODLIWE PYŁY**

**ZANIECZYSZCZENIE  
POWIETRZA**

**WARUNKI  
ATMOSFERYCZNE**

**PALENIE ŚMIECI**

**EMITOWANIE SPALIN**

**PYŁ ZAWIESZONY**



**SMOG SIARKOWY**

**WIELKI SMOG**

**ZATRUCIE  
ORGANIZMU**

**JAZDA  
NA ROWERZE**

**STREFY  
ANTYSMOGOWE**

**JAKOŚĆ POWIETRZA**



**DARMOWA  
KOMUNIKACJA**

**MASKA  
ANTYSMOGOWA**

**SAMOCODY  
ELEKTRYCZNE**

**NISKA EMISJA**

**PALENIE  
W KOMINKU**

**DWUTLENEK  
WĘGLA**



**RUCHLIWE  
ULICE**

**MASKA  
PRZECIWPYŁOWA**

**CHOROBOTWÓRCZE  
PYŁY**

**ELEKTROWNIA  
WIATROWA**

**TOKSYCZNE  
GAZY**

**CIŚNIENIE  
TĘTNICZE**



**ASTMA  
OSKRZELOWA**

**TERENY  
ZIELONE**

**ALTERNATYWNY  
TRANSPORT**

**DZIAŁANIA  
PROEKOLOGICZNE**

**WSPÓLNA  
ODPOWIEDZIALNOŚĆ**

**GOSPODARKA  
ODPADAMI**



**PODNOSENIE  
ŚWIADOMOŚCI**

**POLITYKA  
PROEKOLOGICZNA**

**WSPÓŁPRACA  
SPOŁECZEŃSTWA**

**AKCJE  
UŚWIADAMIAJĄCE**






# NIE dla SMOGU

---

ORGANIZATOR



PARTNER

**PHILIPS**