

Temat: Podsumowanie pracy w roku szkolnym, wprowadzenie do języka Logo.

- Jeżeli podoba się Wam praca w Scratchu możecie spróbować stworzyć grę „Kot w labiryncie”. Przykład w filmie w linku:

<https://www.youtube.com/watch?v=BjLmGYPW3Cw>

- Programowanie w języku Logo – proste polecenia języka Logo (informacje o Logo/Logomocji znajdziecie w Internecie).
- A niżej filmik pokazujący, jak należało zrobić Wasze ostatnie ćwiczenie, prosty kalkulator, suma 2 liczb w Scratchu:

<https://www.youtube.com/watch?v=Qh0x6alsl8A>

Życzę wszystkim zdrowych, dobrze i ciekawie spędzonych wakacji
i do zobaczenia w nowym roku szkolnym

Zofia Filipiuk

